



Nelson Zagalo & Rui Prada (eds.)
Actas da Conferência ZON | Digital Games 2008
www.lasics.uminho.pt/ojs/index.php/zondgames08/
 Centro de Estudos de Comunicação e Sociedade
 Instituto de Ciências Sociais
 Universidade do Minho
 ISBN: 978-989-95500-2-5

COMISSÕES DA CONFERÊNCIA

CHAIRS DA CONFERÊNCIA

Nelson Zagalo (Universidade do Minho)

Rui Prada (Instituto Superior Técnico)

CHAIRS DO PROGRAMA

Carlos Oliveira (Spellcaster Studios)

Ana Veloso (Universidade de Aveiro)

Luís Pereira (Universidade do Minho)

KEYNOTE SPEAKERS

Veronica Orvalho (FacelInMotion - Espanha)

Lynn Alves (UNEB - Brasil)

Stefan Baier (Streamline Studios - Holanda)

Rui Grilo (Plano Tecnológico Português)

COMISSÃO DE PROGRAMA

Adérito Marcos (Universidade do Minho)

Ana Sofia Almeida (Tapestry)

Ana Torres (Universidade de Aveiro)

André Carita (ISMAI)

António Ramires (Universidade do Minho)

António Saraiva (Biodroid)

Benjamim Fonseca (UTAD)

Bruno Oliveira (DoubleMV)

Carlos Martinho (Instituto Superior Técnico)

Casimiro Pinto (Universidade Aberta)

Célia Quico (ZON Multimédia)

Conceição Lopes (Universidade de Aveiro)

Diogo Andrade (Spellcaster Studios)

Filipe Luz (ULHT)

Filipe Pina (Seed Studios Lda.)

Ido Iurgel (Centro de Computação Gráfica)

Ivan Franco (YDreams)
João Madeiras Pereira (Instituto Superior Técnico)
José Dionísio (Instituto Superior Técnico)
Leonel Morgado (UTAD)
Licínio Roque (Universidade de Coimbra)
Luís Filipe B. Teixeira (ULHT)
Manuel Pinto (Universidade do Minho)
Mauro Figueireido (UALG)
Nelson Calvinho (MyGames/Hype)
Nuno Correia (UNL)
Óscar Mealha (Universidade de Aveiro)
Patrícia Gouveia (ULHT)
Paulo Dias (Universidade de Aveiro)
Pedro Santos (Instituto Superior Técnico)
Pedro Branco (Universidade do Minho)
Pedro Costa (Real Time Solutions)
Veronica Orvalho (UP /FaceInMotion)
Vítor Reia-Baptista (UALG)



Universidade do Minho



INSTITUTO SUPERIOR TÉCNICO
Universidade Técnica de Lisboa



universidade de aveiro



CATÓLICA
UNIVERSIDADE CATÓLICA PORTUGUESA - PORTO
Escola das Artes